



**Euroopan unionin  
osarahoittama**



## **Valintaesitys, ryhmähanke**

401466 Virtuaalituotantostudioteknologiat, Lapin ammattikorkeakoulu

401505 Virtuaalituotantostudioteknologiat, Lapin yliopisto

## **Hankekokonaisuuden sisältö**

Virtuaalituotantostudioteknologia palvelee Pohjois-Suomen alueen yrityksiä ja liiketoimintaa. Hankkeessa hyödynnettävä teknologia on merkittävää Lapin alueelle, sillä se mahdollistaa monipuolisen koulutuksen ja uuden liiketoiminnan syntymistä.

Virtuaalituotantostudioteknologiat hankkeen tarkoituksena on rakentaa Lapin ammattikorkeakoulun ja Lapin yliopiston yhteiskäyttöön LED-näyttöihin pohjautuva virtuaalituotantostudio, joka mahdollistaa reaaliaikaisen liikekaappauksen sekä lavasteiden ja ympäristöjen luomisen ja manipuloinnin, striimatuista live-lähetyksistä ja esityksistä elokuvatasoisen tuotantoihin. Digitaalisesti muovautuva ympäristö tarjoaa sekä kestäväen kehityksen mukaiset että modernit ja rajattomat mahdollisuudet virtuaalilojen luomiseen, joita olisi muuten mahdotonta rakentaa fyysisesti.

Yhteistyössä Lapin yliopiston kanssa toteutetaan hajautettu sekä verkotettu opetus- ja simulaatioympäristö, joka suunnitellun modernin tekniikan ansiosta on modulaarinen ja siirreltävä kokonaisuus. Hankkeessa toteutetaan yhteistyössä paikallisten yritysten kanssa työpaketteja teknologian ympärillä, jotka rakennetaan yhdessä yhteistyöyritysten kanssa ja heidän toiveitaan seuraten. Työpakettien tuloksena kehitetään eri alojen palveluiden mahdollisuuksia virtuaaliteknoologiaa hyödyntäen. Työpakettien ja toteutettujen prototyyppien ympärille muodostuu tutkimusta, joka tuottaa lisää informaatiota teknologian mahdollisuuksista ja käytettävyydestä. Yhteistyön jatkona on mahdollista syntyä uutta liiketoimintaa.

Virtuaalituotantoteknologia mahdollistaa uusinta teknologiaa olevan, mutta modulaarisen ja päivitettävän, sekä käytännönläheisen tutkimus-, tuotanto- ja opetusympäristön sekä tarjoaa uudenlaisen studiotilan paikallisten pk-yrityksien hyödynnettäväksi. Studioympäristön luominen mahdollistaa uudenlaisten virtuaalipalveluiden ja -kokemusten tuottamisen Lapissa tuoden siihen tarvittavat resurssit lähemmäs niitä tarvitsevia tekijöitä. Hanke vahvistaa alueellisen koulutuksen merkitystä samalla tuottaen osaajia alati kasvaville median-, palveluiden- ja teknologian aloille.

## Lisätietoja hakemuksesta

Lapin ammattikorkeakoulussa virtuaalituotanto-kehitystyö kuuluu FrostBit-ohjelmistolaboratorion toimintaan, ja Lapin yliopistossa Taiteiden tiedekunnan media-alan tutkimus- ja koulutustoimintaan.

## Kustannusarvio ja rahoitussuunnitelma

### Lapin ammattikorkeakoulun osahanke

#### Kustannusarvion tiivistelmä:

1 Palkkakustannukset 644 712 eur, Flat rate 40 % kehittäminen 257 885 eur, Nettokustannusarvio yhteensä **902 597 eur**

#### Rahoitussuunnitelman tiivistelmä:

1 Haettava **EU- ja valtion rahoitus 722 077 eur (80,00 %)** 2 Omarahoitus: Muu julkinen rahoitus 180 520 eur (20,00 %) Rahoitussuunnitelma yhteensä 902 597 eur (100,00 %)

### Lapin yliopiston osahanke

#### Kustannusarvion tiivistelmä:

1 Palkkakustannukset 244 183 eur, Flat rate 40 % kehittäminen 97 672 eur, Nettokustannusarvio yhteensä **341 855 eur**

#### Rahoitussuunnitelman tiivistelmä:

1 Haettava **EU- ja valtion rahoitus 273 482 eur (80,00 %)** 2 Omarahoitus: Muu julkinen rahoitus 68 373 eur (20,00 %), Rahoitussuunnitelma yhteensä 341 855 eur (100,00 %)

### Ryhmähanke yhteensä

Kustannukset yhteensä: **1 244 452 eur**

Haettu tuki yhteensä: **995 559 eur**

## Rahoittajan arvio hankkeesta

Kummatkin osahakemukset on arvioitu yleisten valintaperusteiden näkökulmasta, ja todettu toteuttamiskelpoisiksi.

Ammattikorkeakoulun osahanke on saanut arvioinnissa pisteet 35/52 ja yliopiston osahanke 27/52. Yliopiston vähäisemmät pisteet johtuvat kasvatustieteiden tiedekunnan osuudesta hakemukseen, ja siinä sen muuta hankekokonaisuutta vähäisemmäksi arvioidusta elinkeinoelämävaikuttavuudesta.

## Rahoittajan esitys

Hanketta esitetään puollettavaksi.

## **Ratkaisun mahdolliset perustelut ja jatkotoimenpiteet**

Lapin ammattikorkeakoulun ja Lapin yliopisto tavoittelevat digitaalisten ratkaisujen avulla uutta sisällöllistä osaamista korkeakouluille ensinnäkin yleisellä tasolla, mutta sen lisäksi tekniikan, sosiaali- ja terveysalan sekä mediatieteen ja mediakasvatuksen aloille; useille elinkeinoelämän aloille, kuten sote-, tekniikan-, elokuva- ja media-alan firmoille erikseen mainittuina. Lapin ammattikorkeakoulussa virtuaalituotantoteknologiat sisältyvät sen strategisia valintoja tukevan digitaalisten ratkaisujen osaamisalueen alaisuuteen. Lapin yliopiston osalta toiminta koskee taiteiden tiedekunnan media-alan tutkimus-, kehitys-, innovaatio- ja koulutustoimintaa.

Virtuaalituotantoteknologiat ovat yksi sellaisista uusista Lappi-sopimuksen sisältöalueita tukevista teknologian osa-alueista, joilla maakunnan kilpailukyvyn paranemista tavoitellaan. Toiminta on perusteltua digitaalisen siirtymän toteuttamiseksi, ja samalla tuetaan vihreän siirtymän toteutumista, koska voidaan digitaalisesti tuottaa olosuhteita, jotka ovat aikaisemmin edellyttäneet fyysisiä siirtymiä ja / tai rakenteita.

Hankkeen toimenpiteet mahdollistavat sellaisen osaamisen kehittämistä, joka auttaa välimatkoista aiheutuvien haittojen, kuten päästöjen, kustannusten ja ajan kulumisen lieventämistä, viestintäalan lisäksi muidenkin toimialojen tuotteiden ja palvelujen luomisessa.

Hanke on Lappi-sopimuksen painopisteiden 6.1 ja 6.3 mukainen sekä älykkään erikoistumisen strategian mukainen. Hanke tukee myös Itämeren strategiaa.