

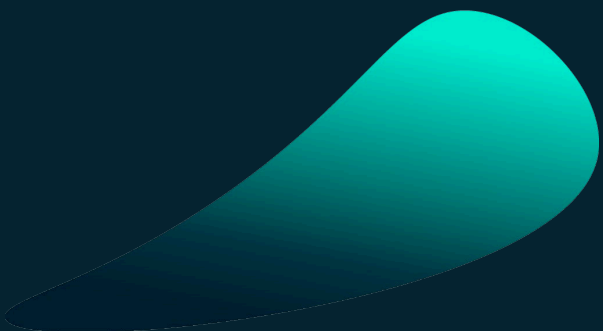
Virtuaalitudioteknologia

*Frostbit, R&D Partner and Learning
Environment
in XR, Games and Apps*

Investoinnit ja kehitys

- Hankekokonaisuudessa Lapin AMK ja Lapin Yliopisto rakentaa yhteisen hajautetun ja verkotetun opetus- ja simulaatioympäristön koulutuksen ja yritystoiminnan tarpeisiin.
- Virtuaalituotantostudio mahdollistaa nykypäiväisen sekä käytännönläheisen tutkimus- ja opetusympäristön sekä tarjoaa modernin tilan paikallisille yrityksille.
- Studio tukee alueen yrityksiä ja luo uusia liiketoimintamahdollisuuksia. Sen avulla voidaan testata ja luoda uusia palvelutuotteita sekä uudistaa yritysten nykyisiä tuotantomenetelmiä.

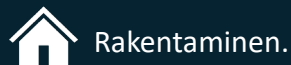
Mitä hankitaan?



Ledipaneeliteknologialla toteutettu siirrettävä ja modulaarinen screen, jossa liikkeen kaappaus järjestelmällä voidaan kaapata käyttäjien liikkeet.

Hajautettu ja verkotettu ympäristö simulaatioihin, stream:eihin, videotuotantoihin, koulutukseen, kulttuurituotantoihin, matkailun sisällöntuotantoon jne...

Hyödynnetään hankkeen aikana mm..

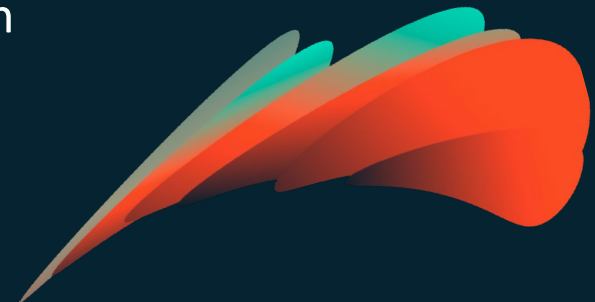


Toteutus

- Ympäristö rakennetaan kahteen paikkaan, jotta voidaan kehittää ja toteuttaa hajautettuja tuotantoja.
- Yliopistolle tulee isompi ja kehittyneempi tuotantoversio. AMK:lle pienempi kehitysympäristö.
- Ympäristöt voidaan yhdistää isompia tuotantoja varten.
- Kumpaankin ympäristöön tarvitaan liikkeenkaappausjärjestelmä, jotta käyttäjien liikkeet voidaan siirtää toiseen ympäristöön.

Toteutus

- Kehityshankkeessa tehdään yritysten kanssa erilaisia tuotantoja ja protoja laitteistoa hyödyntäen.
- Yrityscaset haettiin vastaamaan erilaisia käyttötapauksia, jotta voidaan osoittaa ympäristöjen erilaisia hyödyntämismahdollisuuksia.
 - Teknologian hyödyntäminen teatteritaiteessa
 - Virtuaalituotannon hyödyntäminen videotuotannossa
 - Suoratoistetun lähetyksen visualisointi ja taustoittamien
 - Reaali- ja virtuaalimaailman rajan hämärtäminen; realistinen digitaalinen interaktiivinen simulaatio joulupukista
 - Virtuaalisen kierroksen toteuttaminen virtuaalituotantoja hyödyntäen
 - Virtuaaliteknologian hyödyntäminen SOTE alalla



Resurssit

- Henkilöstöresurssit tarvitaan laitteistojen hankintoihin ja eri käyttötapausten toteuttamiseen.
 - Ohjelmoijia sekä artisteja.
 - 3D mallinnusta
 - Graafista suunnittelua
 - AV osaamista
 - Laitteisto-osaamista.