



Euroopan unionin
osarahoittama



Valintaesitys

R-00418 Xstory - Lapin tarinoita elämysteknologian avulla, Lapin yliopisto / Lapin ammattikorkeakoulu

Hankkeen sisältö

Xstory - Lapin tarinoita elämysteknologian avulla -hanke keskittyy elämyksellisyyden integroimiseen Lapin tarinoita hyödyntäviin palveluihin XR-teknologian avulla. XR käyttää virtuaali- ja lisätyn todellisuuden teknologioita, kuten silmikkonäyttöjä, kehollisia ja elekäyttöliittymiä ja mobiilisovelluksia, joiden avulla konseptoidaan ja prototypoidaan palvelu- ja sovellusesimerkkejä Lapin tarinoita ja historiaa 3D-mallinnuksen ja historiallisten aineistojen avulla. Hanke tähtää parantamaan Lapin elämys- ja palveluyritysten XR-teknologioiden hyödyntämisvalmiutta.

Hanke keskittyy kulttuurimatkailun mahdollisuuksien haltuunottoon, joiden kautta voidaan kehittää paikallisturismia teknologiaa hyödyntäen. Elämysteknologiat luovat mahdollisuuksia mm. kesäturismiin sekä erilaisten etäkokemusten luomiseen ja uusien liiketoimintamallien kokeilemiseen ja luomiseen.

Hanke luo arvokasta yhteistyötä oppilaitosten ja organisaatioiden, yritysten ja kaupunkien/kuntien välille hyödyntäen uusia teknologioita. Hanke on tavoitteiltaan hyvin käytännöntyölle orientoitunut, ja siinä suunnitellaan, prototypoidaan ja pilotoidaan useita XR-teknologiaa hyödyntäviä esimerkkiä Lapin tarinoiden sisältöjä hyödyntäen. Digitaalisten teknologioiden avulla voidaan visualisoida ja kertoa tarinoita tavalla, joka ei vaadi ympäristön muokkaamista tai vahingoittamista. Sisällöt voidaan löytää esimerkiksi puhelinsovelluksen avulla, tai virtuaalilasien avulla, jolloin pohjoisen herkkää luontoa voidaan suojella. Teknologiat mahdollistavat immerssiivisten ja tunteita herättävien kokemusten luomisen suuren yleisön käyttöön. Aineettomat palvelut ja kokemukset luovat kestäväää pohjaa Lapin matkailulle.

Hankkeessa demonstroidaan usean eri teknologian soveltamista, mm silmikkonäytöt, keholliset ja elekäyttöliittymät ja mobiilisovellukset.

Lisätietoja hakemuksesta

Hankkeen toimenpiteet on jaettu viiteen työpakettiin.

TP1: Konseptointi ja palvelumuotoilu

TP2: Historiasisällöt ja tarinat

TP3: 3D-mallinnus, graafinen suunnittelu, UX-suunnittelu

TP4: Pilottien tekninen toteutus

TP5 Pilotointi

Kustannusarvio ja rahoitussuunnitelma

Kustannusarvion tiivistelmä:

Palkkakustannukset 422 935 euroa, flat rate 40% kehittäminen 169 173, nettokustannusarvio yhteensä 592 108 euroa.

Rahoitussuunnitelman tiivistelmä:

Haettava EU ja valtion rahoitus 473 682 euroa (tukiprosentti 80%), Omarahoitus: muu julkinen 118 426 euroa (20 %), rahoitussuunnitelma yhteensä 592 108 euroa.

Rahoittajan arvio hankkeesta

Hankehakemus on arvioitu yleisten valintaperusteiden mukaan ja hanke on katsottu ohjelman ja erityistavoitteen mukaiseksi. Hakemus on saanut erityisten valintaperusteiden pisteytyksessä pisteet 37/52.

Rahoittajan esitys

Hanketta esitetään puollettavaksi.

Ratkaisun mahdolliset perustelut ja jatkotoimenpiteet

Hanke kehittää pk-yritysten liiketoimintaa testaamalla uusinta teknologiaa ja lisäämällä pk-yritysten osaamista uuden teknologian osalta. Hankkeessa tuetaan uuden teknologian käyttöönottoa ja tuodaan esille sen tarjoamia mahdollisuuksia yritysten liiketoiminnassa. Hankkeeseen on antanut sitoumuksensa usea matkailualan yritys ympäri Lappia, mikä osoittaa yritysten kiinnostuksen hankkeelle. Elinkeinoelämän tarvetta on selvitetty aikaisemmassa hankkeessa ja on tullut esille, että osaaminen uuden teknologian hyödyntämisessä on varsin puutteellista.

Hanke on Lapin älykkään erikoistumisen strategian mukainen hanke. Se toteuttaa strategian prioriteettia 1: Kehittyvä arktinen liiketoiminta kasvun perustana.