



**Euroopan unionin
osarahoittama**



Valintaesitys:

Virtuaalituotantoja Lappiin 404805,

Hankkeen sisältö

Virtuaalituotantoja Lappiin on jatkohanke Virtuaalituotantostudioteknologiat (VTST) -hankkeelle, jossa Rovaniemelle rakennettiin virtuaalituotantostudio. Hanke keskittyy virtuaaliteknologian kehittämiseen yhteistyössä paikallisten yritysten kanssa sekä palvelumuotoilun prosessien ja tekoälyn integrointiin virtuaalituotantoihin. Tavoitteena on tuottaa eri toimialojen tarpeisiin sopivia virtuaalituotantoja, siten että alojen tarpeet selvitetään osana hanketta.

Hanke toteuttaa kolme virtuaalituotantoa yhteistyössä paikallisten yritysten kanssa – matkailun, esittävien taiteiden ja audiovisuaalisten tuotantojen aloilta. Näiden tuotantojen osana kehitetään virtuaaliteknologioita ja edistetään Pohjois-Suomen tulevaisuuden työmarkkinoiden osaamista. Lisäksi hanke tuottaa 3–5 pienempää virtuaalituotantoa eri toimialojen kanssa, joita yritykset voivat hyödyntää oman toimintansa kehittämisessä. Näiden tuotantojen avulla osoitetaan virtuaalituotantoteknologioiden monipuolisuutta, saatetaan eri alojen osaajia yhteen ja innostetaan yrityksiä hyötymään niiden käytöstä laajemmin. Hankkeen keskiössä on palvelumuotoilu, joka varmistaa, että tuotannot vastaavat yritysten todellisia tarpeita. Prosessi etenee tiiviissä yhteistyössä yritysten kanssa, mikä mahdollistaa asiakaslähtöisen ja käytännönläheisen kehitystyön. Tekoälyä integroidaan mukaan virtuaalituotantoprosessiin, mikä tarjoaa uusien, innovatiivisten ratkaisujen kehittämisen ja teknologian tehokkaan hyödyntämisen.

Virtuaalituotantoja Lappiin on Lapin ammattikorkeakoulun sekä Lapin yliopiston yhteinen hanke, joka hyödyntää monialaista osaamista, mikä varmistaa, että sen tulokset palvelevat alueen yritysten tarpeita. Hankkeen tulokset ja tuotannot jaetaan julkisesti, jotta alueen yritykset voivat hyötyä niistä ja saada inspiaraatiota omiin kehityshankkeisiinsa. Hanke pyrkii luomaan uutta osaamista ja innovaatioita, jotka vahvistavat Lapin alueen yritysten kilpailukykyä ja auttavat niitä hyödyntämään virtuaalituotantoja osana toimintaansa.

Hankkeen toimenpiteet

TP1: HALLINTO

TP2: VIESTINTÄ, KIRJALLISET JULKAISUT, TYÖPAJAT JA SEMINAARI

TP3: PALVELUMUOTOILU JAKEHITTÄMISEN PROSESSIHALLINTA; Tulokset: Määritellään ja selvitetään (TP4, TP5, TP6) yritysten kanssa millaiset virtuaalituotannot palvelisivat juuri heidän tarpeitaan. Valitaan yritysten joukosta ne, joiden kanssa lopulliset virtuaalituotantodemot/pilotit tehdään yhteistyössä. Määritellään 3–5 yrityksen kanssa pienet virtuaalituotannot yritysten tarpeisiin (TP7).

TP4: VIRTUAALITUOTANNOT MATKAILUSSA; Paikallisen matkailualan yrityksen/toimijan kanssa kehitetään virtuaalituotanto prototyyppi, joka vastaa TP3 määrittelyjä. Hyödynnetään virtuaalituotannon tekemisessä pelimoottoritekniologioita, tekoälyä ja TP3 määrittelyn mukaisesti muuta teknologiaa. Prosessiin osallistetaan yritys tai yrityksiä Pohjois-Suomesta.

TP5: VIRTUAALITUOTANNOT AV-TUOTANNOSSA; Kehitetään paikallisen audiovisuaalisen alan yrityksen/toimijan kanssa virtuaalituotanto prototyyppi, joka vastaa TP3 määrittelyjä. Hyödynnetään virtuaalituotannon tekemisessä pelimoottoritekniologioita ja TP3 määrittelyn mukaisesti muuta teknologiaa, esim. liikkeenkaappausjärjestelmää. Prosessiin osallistetaan yritys tai yrityksiä Pohjois-Suomesta.

TP6: VIRTUAALITUOTANNOT ESITTÄVÄSSÄ TAITEESSA; Kehitetään paikallisen esittävien taiteiden alan yrityksen/toimijan kanssa virtuaalituotanto prototyyppi, joka vastaa TP3 määrittelyjä. Tuotannossa hyödynnetään erilaisia virtuaalituotantotekniologioita, kuten liikkeenkaappausta, jotka vastaavat tuotannon tarpeisiin.

TP7: VIRTUAALITUOTANTOJA YRITYKSILLE; Toteutetaan 3–5 pientä virtuaalituotantodemoa lappilaisten yritysten kanssa TP3 määrittelyjen mukaisesti, joita yritykset voivat hyödyntää haluamallaan tavalla yrityksensä toiminnan kehittämiseen. Osallistetaan prosessiin opiskelijoita siten, että tuotannot toteutetaan osin tai kokonaan yhteistyössä opiskelijoiden kanssa.

Kustannusarvio ja rahoitussuunnitelma

Kustannusarvio

Lapin ammattikorkeakoulu	
Palkat	705 717
FR 40 %	282 286
Kustannukset yht	988 003
Lapin yliopisto	
Palkat	566 748
FR 40 %	226 699
Kustannukset yht	793 447
Koko hanke yhteensä	1 781 450

Rahoitussuunnitelma

Lapin ammattikorkeakoulu		
	Yhteensä	Osuus %
Haettava tuki	790 402	80
Muu jilkinen rahoitus	197 601	20
Rahoitus yht.	988 003	100

Lapin yliopisto		
Haettava tuki	634 757	80
Muu julkinen rahoitus	158 690	20
Rahoitus yht.	793 447	100
Koko hanke yhteensä	Tuki	Rahoitus yhteensä
	1 425 159	1 781 450

Rahoittajan arvio hankkeesta

Hankkeen kustannukset ja haetun tuen määrä ovat erittäin korkeat sittenkin, vaikka kustannusarvio tulee laskemaan n 44 % alkuperäiseen hakemukseen verrattuna.

Hankekokonaisuus on arvoitu yleisten arviointiperusteiden näkökulmasta toteuttamiskelpoiseksi. Se on saanut erityistavoitteen erityisten arviointiperusteiden mukaisessa arvioinnissa pisteet 23/37, mikä on enemmän kuin 50 % erityistavoitteen enimmäispiste.

Lisätietoja hakemuksesta

Hankekokonaisuuden kustannusarvio tulee laskemaan n 800 000 euroa, asettuen noin 1 000 000 euroon. Toimenpiteiden kirjo säilyy ennallaan, mutta kaikkiin toimenpiteisiin tullaan panostamaan suunniteltua vähemmän henkilöstöresursseja.

Yrityksiin kohdistuvat toimenpiteet ovat pääosin de Minimis -toimenpiteitä.

Rahoittajan esitys

Lapin liitto esittää tuen myöntämistä hankkeen toteuttamiseen.

Ratkaisun mahdolliset perustelut ja jatkotoimenpiteet

Pohjoisten ja harvaan asuttujen alueiden merkittävä haaste on pitkistä etäisyyksistä aiheutuvien haittojen voittaminen. Erityisesti tavaroiden ja fyysistä läsnäoloa edellyttävien palvelujen hintakilpailukykyä heikentää etäisyys asiakkaista, mutta ongelma on selvästi pienempi digitaalisten tuotteiden ja palvelujen tapauksessa. Niiden korkeatasoinen kehittäminen voi palvella myös kilpailukykyä tavara- ja fyysisten palvelujen markkinoilla.

Lapin ammattikorkeakoulu ja Lapin yliopisto ovat jo useiden vuosien aikana panostaneet virtuaalisen sisällöntuotannon osaamisen ja tki-toiminnan kehittämiseen. Virtuaalituotannon TKI-kehittämistyössä mukana olleilla yrityksillä on herännyt kiinnostus asiakaskokemuksen parantamiseen virtuaalisen teknologian avulla, mihin hankkeessa pyritään vastaamaan yritysten kanssa tehtävillä TKI-toimenpiteillä, kuten demonstraatioiden, prototyyppien tai pilottien avulla. Hankkeen eri toimialoille kohdennettavat työpaketit tukevat osallistuvien yritysten keskinäisen yhteistyön edistämistä.

Hankkeen avulla voidaan parantaa yritysten kykyä hyödyntää virtuaalitekologioita tasokkaampien sisältöjen tuottamiseksi ja uuden digitaalisiin tuotteisiin perustuvan liiketoiminnan perustaksi. Uudenlaiset virtuaaliset kokemukset on hyödynnettävissä myös paikan päällä tarjottavien palvelujen kysynnän kasvattamiseksi.

Hanke on yleisten arviointiperusteiden mukaisesti arvioitu toteuttamiskelpoiseksi, ja se on saanut erityistavoitteen erityisten arviointiperusteiden mukaisessa pisteytyksessä pisteet 23/37.

Hanke on Uudistuva ja Osaava Suomi -ohjelman erityistavoitteen 1.1, Lappi-sopimuksen painopisteen 6.3 "Osaamisen kehittäminen vastaamaan toimintaympäristön nopeita muutoksia" sekä älykkään erikoistumisen strategian painopisteen 2.4. "Teknologiat kestävä tuotannon ja palvelujen uudistajana" mukainen.